

## DRSICHT (Befehl)

---

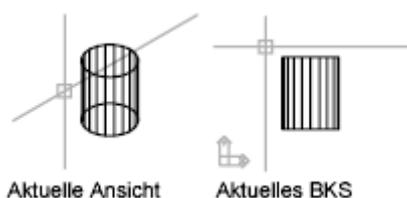
Zeigt eine orthogonale Ansicht der XY-Ebene des angegebenen Benutzerkoordinatensystems an.

### Liste der Optionen

Die folgenden Optionen sind verfügbar:

#### Aktuelles BKS

Erstellt eine Draufsicht im aktuellen Ansichtsfenster relativ zur XY-Ebene des aktuellen BKS.



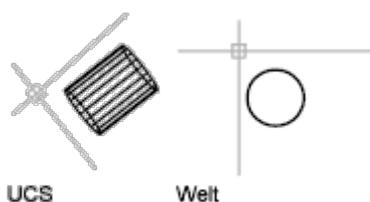
#### BKS

Erstellt eine Draufsicht eines vorher gespeicherten BKS.

- **Name des BKS.** Gibt den Namen eines gespeicherten BKS an
- **?** Listet alle BKS in der Zeichnung auf.

#### Welt

Erstellt eine Draufsicht des Weltkoordinatensystems. Das Weltkoordinatensystem (WKS) ist ein festes Koordinatensystem, das die Position aller Objekte in einer Zeichnung definiert. Vorgabemäßig stimmt das BKS mit dem WKS überein.



#### Zugehörige Konzepte

- [Parallele und perspektivische Ansichten](#)

#### Zugehörige Verweise

- [Befehle für 3D-Ansichten](#)
- [Befehle für das Benutzerkoordinatensystem \(BKS\)](#)